



Компания **SPACEYES** выпустила пятую версию пакета для создания реалистичных трехмерных моделей для архитектуры, градостроительства и картографии - **SpacEyes3D Builder**.

**SpacEyes3D Builder 5.0** позволяет собирать еще более реалистичные 3D модели из имеющихся данных, используя новые возможности рендеринга, обработки форматов 3D ГИС, увеличенную производительность на больших объемах данных, выполнять более точный анализ данных.



- **Показывайте в 3D ваши ГИС-данные более эффективно:**  
новое ядро визуализации трехмерных ГИС-форматов позволит мгновенно отобразить все площадные объекты, показать растительность и зональные данные с максимальной реалистичностью, легко интегрировать трехмерные ГИС-слои.
- **Анализируйте ваши территории с большей точностью:**  
исследуйте во всех деталях топологию территории, вычисляя многоточечные карты видимости, покажите статистические данные в 3D с помощью параметрических объемных диаграмм, моментально отображайте тематические слои по данным зонирования территории.
- **Используйте новые возможности трехмерного моделирования:**  
реалистичная растительность, городские зоны, четкие цветные объемные объекты, текстурированные поверхности и большое число предопределенных трехмерных маркеров помогут получить представление о многообразии новых применений трехмерных моделей.
- **Воспользуйтесь легкостью использования и плавностью работы:**  
улучшенное ядро трехмерного рендеринга обеспечивает более плавную и быструю навигацию по модели и импорт любых объемов данных. Напрямую добавляйте в вашу модель еще больше форматов данных, создавайте ваши модели еще проще, используя свободно доступные модели местности.

## Новые возможности и улучшения в SpacEyes3D 5.0

1. Новое ядро рендеринга ГИС-форматов.  
Эффективно представляйте ваши картографические данные.
2. Новые инструменты анализа рельефа  
Более точный анализ топологии земной поверхности.
3. Расстановка 3D объектов на поверхности  
Больше реализма без необходимости дополнительных данных
4. Случайные 3D объекты  
Безграничные возможности трехмерных представлений
5. Случайное текстурирование  
Увеличьте реализм ваших 3D моделей
6. Общее повышение производительности  
Создавайте более плавные, чем когда либо, модели
7. Новые трехмерные маркеры  
Новые возможности создания 3D прототипов
8. Параметрические 3D объекты  
Настройте и покажите в 3D ваши статистические данные
9. Улучшенная поддержка трехмерных ГИС-данных  
Мгновенное отображение трехмерных данных ГИС
10. Новый инструмент загрузки цифровых моделей местности (DTM)  
Используйте свободно-распространяемые данные в ваших моделях
11. Обновленный пользовательский интерфейс  
Используйте современный и понятный интерфейс



Все пользователи, имеющие действующую техническую поддержку получили новую версию пакета, включая **SpacEyes3D Builder, Viewer/Plugin, SDK, Server**.

Подробная информация и тестовая версия на <http://geoinformica.ru/company/20111215.html>